

Bakalársky študijný program APLIKOVANÁ INFORMATIKA

1. ročník – 1. semester (zimný):

| Kód predmetu | Názov predmetu | Typ Pr. | Kredity | Týždenný rozsah P-C | Predmet zabezpečuje |
|--------------|---------------------------------|------------|-----------|---------------------|---------------------------|
| B-AJ1 | Anglický jazyk 1 | PP | 2 | 0-2-z | E. Karasová |
| B-LA1 | Lineárna algebra 1 | PP | 6 | 2-2 s | O. Nánásiová, K. Chudá |
| B-LSI | Logické systémy | PP | 6 | 2-2 s | V. Stopjaková |
| B-MAT1I | Matematika 1 | PP | 6 | 4-2 s | B. Rudolf |
| B-PROG1 | Programovanie 1 | PP | 6 | 2-2 s | P. Zajac, T. Fabšič |
| B-TK1 | Telesná kultúra 1 | PP | 1 | 0-2 z | P. Lackovič |
| | <i>Spoločenskovedný predmet</i> | <i>PVP</i> | 3 | | |
| | Spolu: | | 30 | | |

Spoločenskovedný predmet

| Kód predmetu | Názov predmetu | Typ Pr. | Kredity | Týždenný rozsah P-C | Predmet zabezpečuje |
|--------------|---|---------|---------|---------------------|----------------------------|
| B-ENVI | Environmentalistika | PVP | 3 | 2-1 s | M. Pavlovič, J. Degmová |
| B-HIKT | História informačných a komunikačných technológií | PVP | 3 | 2-1 s | Ľ. Stuchlíková |
| B-ROCS | Rozhranie človek-stroj | PVP | 3 | 2-1 s | J. Kačur |

1. ročník – 2. semester (letný):

| Kód predmetu | Názov predmetu | Typ Pr. | Kredity | Týždenný rozsah P-C | Predmet zabezpečuje |
|--------------|--------------------------------|---------|-----------|---------------------|---------------------|
| B-API | Architektúra počítačov | PP | 6 | 2-2 s | J. Slačka |
| B-AJ2 | Anglický jazyk 2 ¹⁾ | PP | 5 | 0-2 s | E. Karasová |
| B-DIM | Diskrétna matematika | PP | 6 | 2-2 s | M. Polakovič |
| B-MAT2I | Matematika 2 ²⁾ | PP | 6 | 2-2 s | B. Rudolf |
| B-PROG2 | Programovanie 2 ³⁾ | PP | 6 | 2-2 s | P. Zajac |
| B-TK2 | Telesná kultúra 2 | PP | 1 | 0-2 z | P. Lackovič |
| | Spolu: | | 30 | | |
| B-MAT1I | Matematika 1 ⁴⁾ | PP | 6 | 4-2 s | B. Rudolf |

¹⁾ Predmet Anglický jazyk 2 možno absolvovať až po úspešnom absolvovaní predmetu Anglický jazyk 1.

²⁾ Predmet Matematika 2 možno absolvovať až po úspešnom absolvovaní predmetu Matematika 1.

³⁾ Predmet Programovanie 2 možno absolvovať až po úspešnom absolvovaní predmetu Programovanie 1.

⁴⁾ Predmet Matematika 1 si **môžu** zapísať študenti len ako opakovaný. Cvičenia z predmetu sú vedené vo väčších skupinách.

2. ročník – 3. semester (zimný):

| Kód predmetu | Názov predmetu | Typ Pr. | Kredity | Týždenný rozsah P-C | Predmet zabezpečuje |
|--------------|--------------------------------------|------------|-----------|---------------------|------------------------|
| B-DUS | Diskrétné udalostné systémy | PP | 6 | 2-2 s | G. Juhás |
| B-MASTA | Matematická štatistika ¹⁾ | PP | 5 | 2-2 s | O. Nánásiová |
| B-PS | Počítačové siete | PP | 6 | 2-2 s | R. Vargic, M. Petriska |
| B-PT | Programovacie techniky ²⁾ | PP | 6 | 2-2 s | M. Drozda |
| B-TK3 | Telesná kultúra 3 | PP | 1 | 0-2 z | P. Lackovič |
| | <i>Povinne voliteľný predmet A</i> | <i>PVP</i> | 6 | | |
| | Spolu: | | 30 | | |

Povinne voliteľné predmety A

| Kód predmetu | Názov predmetu | Typ Pr. | Kredity | Týždenný rozsah P-C | Predmet zabezpečuje |
|--------------|-----------------------------------|---------|---------|---------------------|-------------------------|
| B-MPPI | Mikropočítače a ich programovanie | PVP | 6 | 2-2 s | M. Hagara, P. Kubinec |
| B-TZI | Teoretické základy informatiky | PVP | 6 | 2-2 s | M. Vojvoda, M. Nehéz |

¹⁾ Predmet Matematická štatistika možno absolvovať až po úspešnom absolvovaní predmetu Matematika 2.

²⁾ Predmet Programovacie techniky možno absolvovať až po úspešnom absolvovaní predmetu Programovanie 2.

2. ročník – 4. semester (letný):

| Kód predmetu | Názov predmetu | Typ Pr. | Kredity | Týždenný rozsah P-C | Predmet zabezpečuje |
|--------------|---|------------|-----------|---------------------|---------------------------|
| B-DBS | Databázové systémy | PP | 6 | 2-2 s | M. Vojvoda |
| B-LA2 | Lineárna algebra 2 ¹⁾ | PP | 6 | 2-2 s | O. Nánasiová, K. Chudá |
| B-OOP | Objektovo orientované programovanie ²⁾ | PP | 6 | 2-2 s | G. Juhás |
| B-TK4 | Telesná kultúra 4 | PP | 1 | 0-2 z | P. Lackovič |
| B-UMINT | Umelá inteligencia | PP | 6 | 2-2 s | I. Sekaj |
| | <i>Manažérsky predmet</i> | <i>PVP</i> | 5 | | |
| | Spolu: | | 30 | | |

Manažérsky predmet

| Kód predmetu | Názov predmetu | Typ Pr. | Kredity | Týždenný rozsah P-C | Predmet zabezpečuje |
|--------------|---------------------------------|---------|---------|---------------------|-----------------------------|
| B-EMAR | Elektronický marketing | PVP | 5 | 2-2 s | O. Haffner, E. Kučera |
| B-MK | Manažment kvality | PVP | 5 | 2-2 s | M. Žiška, M. Mikolášek |
| B-TRHE | Trh s elektrinou | PVP | 5 | 2-2 s | A. Beláň |
| B-ZFI | Základy finančníctva | PVP | 5 | 2-2 s | O. Nánasiová M. Zákopčan |
| B-ZMP | Základy manažmentu a podnikania | PVP | 5 | 2-2 s | D. Špírková |

¹⁾ Predmet Lineárna algebra 2 možno absolvovať až po úspešnom absolvovaní predmetu Lineárna algebra 1.

²⁾ Predmet Objektovo orientované programovanie možno absolvovať až po úspešnom absolvovaní predmetu Programovanie 1.

3. ročník – 5. semester (zimný):

| Kód predmetu | Názov predmetu | Typ pr. | Kredity | Týždenný rozsah P-C | Predmet zabezpečuje |
|--------------|------------------------------------|------------|-----------|---------------------|---------------------|
| B-AZA | Analýza a zložitosť algoritmov | PP | 6 | 2-2 s | M. Vojvoda |
| B-BP1-AI | Bakalársky projekt 1 ¹⁾ | PP | 5 | 0-2 kz | M. Drozda |
| B-OS | Operačné systémy ²⁾ | PP | 6 | 2-2 s | M. Jókay |
| B-SWI | Softvérové inžinierstvo | PP | 6 | 2-2 s | M. Šrámka |
| B-TK5 | Telesná kultúra 5 | PP | 1 | 0-2 z | P. Lackovič |
| | <i>Povinne voliteľný predmet B</i> | <i>PVP</i> | <i>6</i> | | |
| | Spolu: | | 30 | | |

Povinne voliteľné predmety B

| Kód predmetu | Názov predmetu | Typ Pr. | Kredity | Týždenný rozsah P-C | Predmet zabezpečuje |
|--------------|--|---------|---------|---------------------|---------------------|
| B-KSIF | Klasické šifry ³⁾ ⁵⁾ | PVP | 6 | 2-2 s | P. Zajac, E. Antal |
| B-WEBTE1 | Webové technológie 1 ⁴⁾ | PVP | 6 | 2-2 s | K. Žáková |

- 1) Predmet Bakalársky projekt 1 možno absolvovať až po úspešnom absolvovaní predmetov Matematika 2, Programovacie techniky a Objektovo orientované programovanie.
- 2) Predmet Operačné systémy možno absolvovať až po úspešnom absolvovaní Programovanie 2.
- 3) Povinne voliteľný predmet pre zameranie BIS.
- 4) Povinne voliteľný predmet pre zameranie MSUS.
- 5) Predmet Klasické šifry možno absolvovať až po úspešnom absolvovaní predmetu Objektovo orientované programovanie.

Výberový predmet

| Kód predmetu | Názov predmetu | Typ Pr. | Kredity | Týždenný rozsah P-C | Predmet zabezpečuje |
|--------------|--|---------|---------|---------------------|----------------------------------|
| B-FMPH | Fyzikálne modelovanie v počítačových hrách ⁶⁾ ⁷⁾ | VP | 6 | 2-2 s | P. Bokes, M. Konôpka |
| B-ZPKP | Základy programovania kvantových počítačov ⁸⁾ | VP | 5 | 2-2 s | D. Reitzner, M. Sedlák, M. Ziman |

- ⁶⁾ Maximálna kapacita predmetu je 60 študentov.
- ⁷⁾ Predmet Fyzikálne modelovanie v počítačových hrách možno absolvovať až po úspešnom absolvovaní predmetu Matematika 2 .
- ⁸⁾ Maximálna kapacita predmetu je 40 študentov.

3. ročník – 6. semester (letný):

| Kód predmetu | Názov predmetu | Typ pr. | Kredity | Týždenný rozsah P-C | Predmet zabezpečuje |
|--------------|--|------------|-----------|---------------------|------------------------|
| B-BZP-AI | Bakalárska záverečná práca | PP | 1 | 0-2 s | M. Drozda |
| B-BP2-AI | Bakalársky projekt 2 | PP | 5 | 0-2 kz | M. Drozda |
| B-VSA | Vývoj softvérových aplikácií ¹⁾ | PP | 6 | 2-2 s | G. Juhás, I. Kossaczký |
| B-TK6 | Telesná kultúra 6 | PP | 1 | 0-2 z | P. Lackovič |
| | <i>Povinne voliteľný predmet C</i> | <i>PVP</i> | 6 | | |
| | <i>Povinne voliteľný predmet D</i> | <i>PVP</i> | 6 | | |
| | <i>Výberový predmet</i> | <i>VP</i> | 5 | | |
| | Spolu: | | 30 | | |

Povinne voliteľné predmety C, D

| Kód predmetu | Názov predmetu | Typ Pr. | Kredity | Týždenný rozsah P-C | Predmet zabezpečuje |
|--------------|--|---------|---------|---------------------|-------------------------|
| B-AS | Algebraické štruktúry ³⁾ | PVP | 6 | 2-2 s | O. Nánásiová |
| B-PKRIM | Počítačová kriminalita ²⁾ ⁴⁾ | PVP | 6 | 2-2 s | K. Nemoga, Š. Balogh |
| B-RAL | Rýchle algoritmy ²⁾ | PVP | 6 | 2-2 s | K. Nemoga |
| B- WEBTE2 | Webové technológie 2 ³⁾ ⁵⁾ | PVP | 6 | 2-2 s | K. Žáková |

- 1) Predmet Vývoj softvérových aplikácií možno absolvovať až po úspešnom absolvovaní predmetov Databázové systémy, Objektovo orientované programovanie a Softvérové inžinierstvo.
- 2) Povinne voliteľný predmet pre zameranie BIS.
- 3) Povinne voliteľný predmet pre zameranie MSUS.
- 4) Predmet Počítačová kriminalita možno absolvovať až po úspešnom absolvovaní predmetov Počítačové siete a Operačné systémy.
- 5) Predmet Webové technológie 2 možno absolvovať až po úspešnom absolvovaní predmetu Webové technológie 1.

Výberový predmet

| Kód predmetu | Názov predmetu | Typ Pr. | Kredity | Týždenný rozsah P-C | Predmet zabezpečuje |
|--------------|-------------------------|---------|---------|---------------------|---------------------|
| B-UHD | Úvod do herného dizajnu | VP | 5 | 2-2 s | E. Kučera, M. Rábek |

Študent si po 3. semestri štúdia zvolí jedno zo zameraní:

- Bezpečnosť informačných systémov (BIS)
- Modelovanie a simulácia udalostných systémov (MSUS)

Povinne voliteľné predmety pre zameranie BIS:

Klasické šifry, Počítačová kriminalita, Rýchle algoritmy.

Povinne voliteľné predmety pre zameranie MSUS:

Algebraické štruktúry, Webové technológie 1, Webové technológie 2.